

ZELFSTANDIG WERKEN IN WERKBOEK STAP 1 plus (4^e druk)

Om het werkboek van *Stap 1 plus* zelfstandig goed te gebruiken moet je iets meer weten dan alleen schaakkennis uit de lessen, want *bij een aantal opgaven is de bedoeling niet duidelijk zonder speciale uitleg van de leraar*. Om je te helpen zal ik hier kort de bedoeling van alle opgaven (bladzijden) weergeven, zodat je er hopelijk alleen uitkomt!

Bij elk onderwerp hoort een bladzijde met uitleg: dat is de bladzijde met een vette GS erboven. Dat is de geheugensteun van de les die de schaakleraar over dit onderwerp geeft. Neem die geheugensteun eerst goed door, pas als alles duidelijk is kan je de oefeningen goed maken.

Ook op mijn website (www.chessed.nl) heb ik van vrijwel al deze onderwerpen uitleg en opgaven staan. Dan weet je nog beter hoe je moet zoeken en oplossen.

- 3+4 Je kan met twee stukken iets slaan. Belangrijk is met welk stuk je als eerste slaat! Zet twee pijltjes met een 1 en 2 erbij. (Snap je ook waarom de andere zet fout is?)
- 5+6 Je kan op verschillende manieren iets slaan, maar welke zet is goed? Je moet een zet verder kijken! (Snap je ook waarom de andere zet fout is?)
- 7 Overall moet je kiezen welke slagzet het slimste zet, zodat je materiaal ('punten') wint?
- 9+10 Wat wordt er aangevallen? Hoe kan je dat stuk dekken? Vaak kan je een stuk (veilig!) wegspeken, zodat het aangevallen stuk gedekt staat.
- 11+12 Je kan met het aangevallen stuk (veilig) weggaan, zodat je geen materiaal verliest. Naar welk veld moet je dan gaan? (Waar staat het stuk veilig en gedekt? Denk ook een zet verder!)
- 13 Je kan verdedigen door: slaan, tussenplaatsen, dekken of weggaan. Wat is de slimste verdediging? Ook hier moet je weer een zet verder kijken!
- 14-15 Je moet iets doen tegen het schaak: Slaan (van de schaakgever), Tussenplaatsen of Weggaan (STW) Kies de slimste oplossing?
- 17+18 Zoek alle matzetten? Het aantal staat onder het diagram. Kijk goed naar de vluchtvelden van de koning!
- 19-21 Overall kan je in één zet mat geven! Controleer je antwoord goed, want ze zijn pittig!
- 22 Hier kan je mat geven door een stuk weg te zetten: dat noemen we aftrekschaak.
- 24 Het witte stuk moet veilig en zo snel mogelijk bij de stip komen. Hoe? (Lees de extra uitleg)
- 25-28 Het witte stuk moet schaak geven in 2 of 3 zetten. Wat is de veilige route? Lees de extra uitleg!
- 29+30 Doe een slimme zet, zodat je daarna het stuk van de ander (die daarna moet spelen!) kan slaan.
- 31 Wit kan alle zwarte stukken achter elkaar slaan. Het moet wel een veilige route zijn!
- 33 Kijk hoe er mat dreigt. Door te slaan kan je het mat voorkomen.
- 34 Kijk op welk veld er mat dreigt. Hoe kan je dat veld dekken?
- 35 Kijk hoe er mat dreigt. Hoe kan de koning veilig weglopen?
- 36 Kijk hoe er mat dreigt. Door tussenplaatsen kan je het mat voorkomen.
- 37 Nu moet je kijken hoe je kan verdedigen tegen het mat: denk aan de voorgaande manieren! (STW)
- 38 Hier moet je ontdekken of het mat gaat (ja) of niet (nee). Zet onder elk diagram ja of nee. Bij nee, geef dan de zet aan hoe je kan verdedigen (STW) tegen het mat.
- 40+41 Noteer onder het diagram het veld waar de koning pat zou staan.
- 42 Er dreigt pat. Doe een slimme zet zodat het geen pat meer wordt en je wint.
- 43 Pas op dat je niet pat zet! Wat is de slimste zet?
- 45 Plaats het stuk onder het diagram op het bord, zodat het mat is.
- 46 Noteer onder het diagram waar de twee stukken op het bord moeten staan zodat het mat is.
- 47+48 Noteer waar de vier stukken onder het diagram moeten (ipv de vraagtekens) staan zodat het mat is?
- 49+50 Noteer onder het diagram het veld waar de koning mat zou staan.
- 52+53 Door de vrijpion kan je (punten) winnen. Welke zet moet je spelen??
- 55+56 Hoe kan je zorgen dat de vrijpion niet promoveert? Lees de GS op pagina 54 goed!

Op www.stappenmethode.nl staan de antwoorden.

Succes!