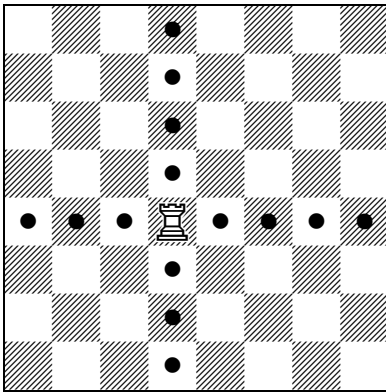
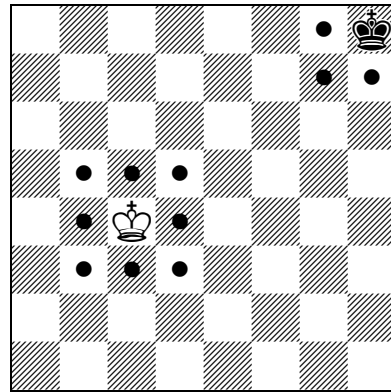


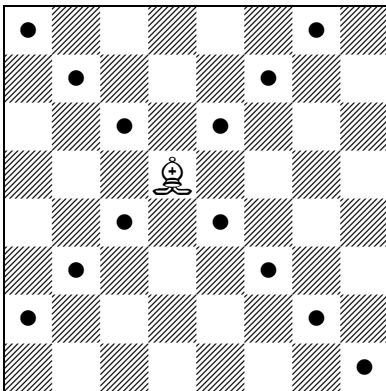
Hoe mogen de schaakstukken spelen en slaan



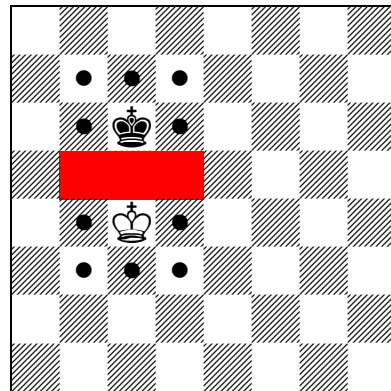
De **toren** mag recht alle kanten op, zo ver als hij kan.



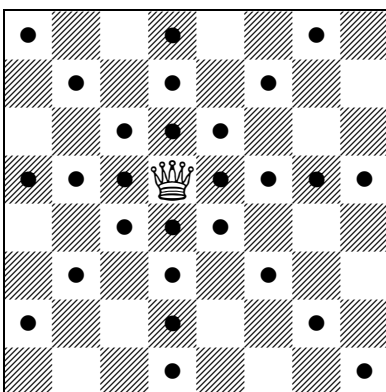
De **koning** mag één stapje schuin en recht.



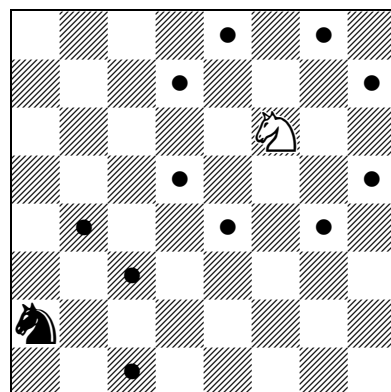
De **loper** mag schuin alle kanten op, zo ver als hij kan.



Er moet altijd een veld tussen de koningen zitten. Ze mogen dus nooit (recht of schuin) naast elkaar staan!



De **dame** mag schuin en recht alle kanten op, zo ver als hij kan.

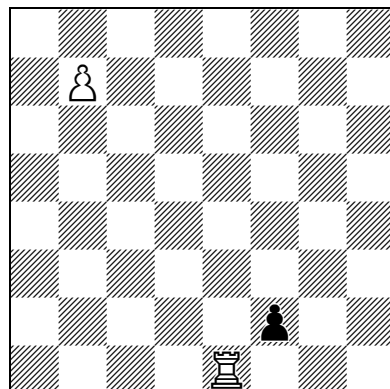


Het **paard** springt op een aparte manier, over 'een slootje' (de velden naast het paard. Altijd van zwart naar wit, van wit naar zwart. Het paard is het enige stuk dat ergens overheen mag springen. (zie de aparte oefeningen over paardsprongen)

De pion is een buitenbeentje, vandaar dat er een aparte les over is opgenomen in Stap 1.

Kijk maar eens naar alle regels over de pion:

- 1) Hij loopt recht vooruit
- 2) Hij slaat schuin
- 3) Hij mag niet achteruit
- 4) Hij mag 1 stap vooruit doen
- 5) In de beginstand mag de pion kiezen: 1 of 2 stappen vooruit
- 6) Als hij aan de overkant komt (*promotie*) dan moet hij ingewisseld worden voor een dame, toren, loper of paard. Hij mag geen koning worden en ook geen pion blijven!
- 7) Hij mag 'en passant' slaan, maar deze bijzondere regel leggen we later uit.



Als de pion aan de overkant komt, dan moet hij ingewisseld worden voor een dame, toren, loper of paard. Dit heet *promotie* of *promoveren*.

Hier kan de witte pion promoveren door een stapje naar voren te spelen. Denk goed na van welke kant de pionnen komen!

De zwarte pion kan promoveren door een stapje naar voren te gaan, maar hij kan ook promoveren door de witte toren te slaan. Wat zou jij doen? 😊

Als je promoveert tot dame (of een ander stuk), en dat stuk staat nog op het bord, dan mag je iets anders op het bord zetten. Bijvoorbeeld een poppetje van een ander spel, een gum of een muntje. Wat je er ook neerzet, het mag spelen zoals het stuk dat je hebt gekozen.

Tenslotte kan de pion ook *en passant* slaan, maar dat is een aparte en bijzondere zet die later wordt uitgelegd. Er staat wel uitleg over en passant op mijn website.

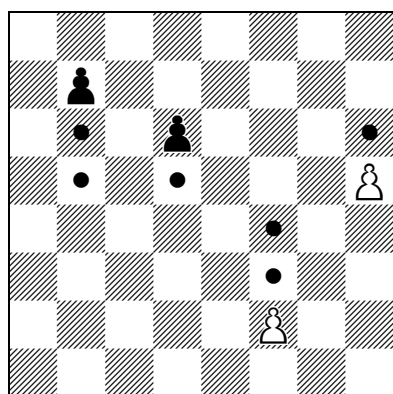
Nu je weet hoe alle stukken mogen spelen is het de hoogste tijd om te spelen!

Ik zou nog niet direct een echte partij met alle stukken spelen, maar eerst spelletjes zodat je goed leert hoe de stukken mogen spelen.

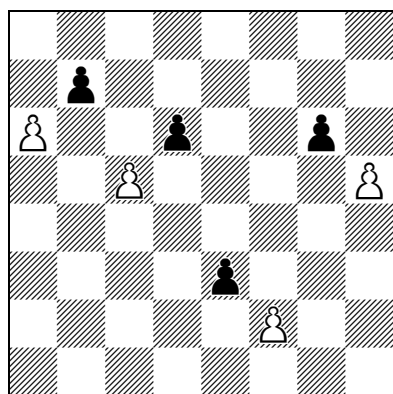
Op mijn website staat een hele verzameling van leuke en leerzame spelletjes. Kijk maar eens bij *Spelletjes voor beginners (verzameling)*.

Succes, Eddy Sibbing

www.chessed.nl



De pion loopt recht. In de beginstand mag hij 1 of 2 velden vooruit. Hierboven zien we alle zetten die de pionnen kunnen spelen. Zwart gaat van boven naar beneden, wit van onder naar boven. De pion is het enige stuk dat niet achteruit mag.



Hier kunnen alle witte en alle zwarte pionnen slaan. Bij schaken is slaan niet verplicht! (Bij *dammen* is slaan wel verplicht)