

# ITALIAANSE PARTIJ

partij 36

*Speel de partij (links) na en geef – uit je hoofd! – antwoord op de vragen rechts.*

1     **e2-e4**            **e7-e5**  
2     **Pg1-f3**            **Pb8-c6**  
3     **Lf1-c4**            **Lf8-c5**  
4     **c2-c3**

[1]     Wat wil wit met 4.c2-c3?

**Dd8-f6?**

[2]     Wat is het idee van 4...,Dd8-f6?

5     **d2-d4**            **e5xd4**  
6     **e4-e5!**

[3]     Hoe loopt 6...,Pc6xe5 af?

7     **c3xd4**            **Df6-g6**  
8     **Pb1-c3**            **Lc5-b4+**

[4]     Wat zou er na 8...,Dg6xg2 kunnen volgen?

9     **0-0**                **d7-d6**  
10    **b2xc3**            **Lb4xc3**

[5]     Wat vind je van 10...,Lc8-g4 en 10...,Pg8-e7?  
(geef varianten)

11    **d4-d5**            **d6xe5**  
12    **Pf3-h4**            **Lc8-h3**  
                         **Dg6-e4**

[6]     Hoe kan wit nu geforceerd winnen? (probeer de variant zo geforceerd mogelijk te houden, want je moet wel 10 zetten diep rekenen!!)

⇒     *centrum veroveren*

⇒     *te vroeg met de dame spelen*

⇒     *tussenzetten*

## ANTWOORDEN ITALIAANSE PARTIJ      partij 36

(Partij 2 uit “Meester tegen amateur”)

[1] Wit wil het centrum met tempowinst (aanval op de looper op c5) in handen krijgen. Het normale antwoord (theorie) is nu **4...Pf6 5.d4 exd4 6.cxd4 Lb4+ 7.Ld2 Lxd2+ 8.Pxd2 d5!** De variant **4...Pf6 5.d4 Lb4+ Pc3** wordt in partij 25 van “Meester tegen amateur” behandeld.

[2] Zwart valt veld d4 4 keer aan en lijkt d2-d4 te voorkomen. Hij heeft echter wits 6e (tussen-) zet onderschat of helemaal niet gezien, maar het is sowieso 'tegen de regels' om te vroeg met je dame op stap te gaan!

[3] Na **6...,Pxe5?** volgt sterk **7.De2! d6 8.cxd4** met stukwinst (aanval op een gepend stuk)

(Overigens is **6...,De7 7.cxd4 Pxd4 8.Pxd4 Dxe5+ 9.Le3!** ook goed voor wit)

[4] **8...,Dxg2?! 9.Tg1 Dh3** en nu is **10.Lxf7+** het beste, al staat wit na **10.Txg7** of **10.Pg5** ook prima. Minder overtuigend is **10.Pg5?? Lxc3+!**

[5] **10...,Lg4 11.exd6 cxd6 12.d5 Pe5 13.Pxe5! dxe5** [13...,Lxd1? 14.Pxg6 (+-)] **14.Lb5+** kost in ieder geval de rokade (+)

ook **10...,Pge7 11.exd6 cxd6 12.d5 Pd8 13.Lb5 +** kost de rokade (+)

[6] Door de nu volgende geforceerde zettenreeks kan wit winnen: **13.dxc6 Dxc4** [later blijkt dat de dame in deze volgorde moet slaan in verband met het dekken van e7!, daarnaast kan 13...,Td8 14.Lxf7+ Ke7 15.La3+ niet] **14.gxh3 Dxb4 15.Dd7+! Kf8 16.La3+ Pe7** [daarom moest de dame naar h4] **17.cxb7 Te8** [17...,Tb8? 18.Dc8+! Txc8 19.bxc8D#] **18.Dxe8+** [uitschakelen verdediger vrijpion] **18...,Kxe8 19.b8D+ Kd7 20.Tad1+!** [alles wint, maar dit is het snelste] **20...,Ke6 21.Dxb8** [op mat spelen met 21.Dxc7 f5 22.f4 is ook een optie] **21...,Dxb3** [blijf op kansen van de tegenstander letten! er dreigt eeuwig schaak met Dg4+ en Df3+] **22.f3!** en zwart gaf op (1-0)

ook **13.Da4!** is goed: **13...,Ld7! 14.dxc6 Lxc6 15.Db4 a5 16.Dc3 Dxb4 17.Dxe5+ De7** (17...,Pe7? 18.Lg5 f6 19.Dxe7+!) **18.Dxg7 Df6** (18...,0-0-0? 19.Lg5!) **19.Te1+ Kd7 20.Le6+!**

# VIER SYMMETRISCHE PAARDENSPEL partij 37

1	e2-e4	e7-e5
2	Pg1-f3	Pb8-c6
3	Pb1-c3	Pg8-f6
4	Lf1-b5	Lf8-b4
5	0-0	0-0
6	d2-d3	d7-d6
7	Lc1-g5	Pc6-e7

**[1] Wat vindt je van 7...,Lb4xc3?**

8	a2-a3	Lb4xc3
9	b2xc3	Pe7-g6
10	Dd1-e2	h7-h6
11	Lg5-e3	Pf6-h5

**[2] Is nu 12.Pf3xe5 goed voor wit?**

12	d3-d4	Ph5-f4
13	Le3xf4	Pg6xf4
14	De2-d2	Dd8-f6
15	Kg1-h1?	Pf4xg2!
16	Kh1xg2	Lc8-h3+!

**[3] Hoe wint zwart na 17.Kg2xh3?**

17	Kg2-g3	Lh3xf1
18	Ta1xf1	Df6-g6+

**[4] Hoe wint zwart na 19.Kg3-h4?  
(Pittige variant!)**

19	Kg3-h3	f7-f5
20	Tf1-g1	Dg6-h5+
21	Kh3-g2	Dh5-g4+
22	Kg2-f1	Dg4xf3
23	Dd2xh6	

**[5] Hoe loopt 23...,Tf8-f7 af?  
(geef een variant)**

**[6] Welke zwarte zet is beter?  
(geef een variant)**

## VIER SYMMETRISCHE PAARDENSPEL

partij 37, S4+

(Partij 3 uit Meester tegen amateur)

[1] Na 7...,Lxc3 8.bxc3 De7 9.Te1 Pd8 10.d4 Pe6 heeft zwart een stevige stelling die gelijke kansen biedt;

[2] De 'aftrekaanval' 12.Pxe5 is niet goed. Zwart kan kiezen tussen 12...,Pxe5 13.Dxh5 (13.d4 Pg4!) 13...,Lg4! met damevangst of 12...,Phf4 ('tussenzet') 13.Lxf4 Pxf4 14.Df3 dxe5 en zwart staat een stuk voor

[\*] Het offer 15...,Pvg2 is mogelijk omdat:

a) wit zijn koningsstelling slecht verdedigd heeft

b) zwarts dame en loper goed samenwerken

c) wit niet - op tijd - verdedigers erbij kan halen

[3] 17.Kxh3?? Dxf3+ 18.Kh4 g5+ wint, bijvoorbeeld: 19.Dxg5+ hxg5+ 20.Kxg5 Dg2+ 21.Kh4/Kh5 (21.Kf6 Dg6+ 22.Ke7 De6#) Kg7 en 22...,Th8#

[4] Na 18.Kh4 is de winst nog lastig: 18...,Dxe4+ 19.Kg3 Dg6+ 20.Kh4 [20.Kh3?,Df5+ 21.Kg3 e4 (aftrekaanval)] 20...,Dg2 21.De3 (21.Le2?,e4! en zwart wint een stuk) 21...,g5+ 22.Pvg5 hxg5+ 23.Dxg5+ Dxg5+ 24.Kxg5 en zwart staat een kwaliteit voor

[5] 23...,Tf7?? 24.Txg7+ Txg7 (24...,Kf8 25.Dh8+ Ke7 26.Dh4+ Kf8 27.Dh8+ met eeuwig schaak van wit) 25.Lc4+ Kf8 26.Dh8+ Ke7 27.Dxg7+ Kd8 28.Dg8+ Ke7 29.Dxa8 Dd1+ 30.Kg2 Dg4+ 31.Kh1 Df3+ met eeuwig schaak van zwart

[6] 23...,Dd1+! 24.Kg2 Dxg1+ (ontpenning van pion g7) 25.Kxg1 gxh6 (-+)

- Tijdverlies van wit met 8.a3 en 10.De2
- Punten in de aanval (Pc6-e7-g6, Ph5-f4 en Dd8-f6)
- Tussenzet (12...,Phf4!)
- Slechte dekking Pf3
- Offer op g2 en h3 om toegang te krijgen
- Eeuwig schaak
- Ontpenning

## **‘VAN RUILEN, KOMT HUILEN’, partij 64**

1.e2-e4 e7-e5  
2.Pg1-f3 Pb8-c6  
3.Lf1-b5 Lf8-c5  
4.Lb5xc6 d7xc6

*de ‘afruilverant’ van het Spaans*

**[1] Wat speelt zwart nu na 5.Pf3xe5?**

5.0-0 Lc8-g4  
6.h2-h3 Lg4-h5

**[2] Wat vind jij van: (a) 6...,Lg4xf3 (b) 6...,Lg4-h5 (c) 6...,h7-h5**

7.g2-g4Lh5-g6  
8.Pf3xe5

**[3] Wat is zwarts beste zet na 8.Pf3xe5?**

Dd8-h4  
9.Pe5xg6

**[4] Met welke ‘tussenzetten’ kan zwart direct winnen?**

*‘(terug-)slaan is niet verplicht!’*

h7xg6  
10.Dd1-f3 Pg8-f6  
11.e4-e5 Pf6-d7  
12.Kg1-g2 Pd7xe5  
13.Tf1-e1 f7-f6  
14.Df3-g3 Dh4xg3+  
15.Kg2xg3 0-0-0

**[5] Hoe kon wit nu het beste spelen?**

16.c2-c3

**[6] Een blunder. Hoe zou jij met zwart verder gaan?**

Pe5-d3

17.Te1-f1

**[7] Hoe zou jij met zwart aanvallen?**

Td8-e8

18.b2-b4

**[8] Zwart kan winnen. Zie jij hoe? (Variant opschrijven)**

Lc5xf2+

19.Tf1xf2

Pd3xf2

20.Kg3xf2

Th8xh3

**[9] Beoordeel deze stelling. (Geef je oordeel in woorden weer)**

21.d2-d4 Th3-h1

22.Pb1-d2 Te8-e1

23.Pd2-b3 b7-b6

24.a2-a4 Kc8-b7

25.a4-a5 f6-f5

26.g4xf5 g6xf5

27.a5xb6 c7xb6

**[10] Kan wit eindelijk 28.Lc1-b2 spelen?**

28.Ta1-a2 Te1xc1

29.Pb3xc1 Th1xc1

30.Ta2-e2 Tc1xc3

31.Te2-e7+ Kb7-a6

32.Te7xg7 Tc3-d3

33.Tg7-f7 Td3xd4

34.Tf7xf5 Td4xb4

en wit geeft op: 0-1

## Tjapko Struik-Jason Tan, NK-teams, 2<sup>e</sup> ronde, 1998-09-19

[1] 5.Pxe5 Lxf2+ 6.Kxf2 Dxd4+ en zwart wint zijn stuk – met voordeel – terug. Zie het *vergiftigde worteltje!*

[2] Zie de drie varianten:

- (a) 6...,Lxf3 7.Dxf3 en wit heeft geen problemen
- (b) 6...,Lh5 en zwart houdt ‘de spanning vast’.
- (c) 6...,h5 is de theoretische zet. Na 7.hxg4 hxg4 krijgt zwart een sterke aanval via de h-lijn!

[3] Na 8...,Dd6 heeft wit grote problemen omdat 9.Pf3 Dg3+ 10.Kh1 Dxb3+ geen pretje is voor wit.

[4] Dit verliest direct na de tussenzet 9...,Dg3+ 10.Kh1 Dxb3+ 11.Kg1 Dg3+ 12.Kh1 hxg6#

[5] Met 16.d3 had wit een stevige stelling in handen en kansen gehad zijn ontwikkeling af te ronden. Doordat wit geen kwetsbare punten heeft was het dan nog spannend geworden. Na de partijzet vliegen de zwarte stukken naar binnen.

[6] Een vreselijke verzwakking van het veld d3 waar zwart prima gebruik van kan maken. 16...,Td3+ kost al direct punten maar de partijzet (Pd3) is minstens zo sterk.

[7] Van een witte ontwikkeling is geen sprake meer: de zwarte stukken staan zo actief en werken zeer goed samen dat het de vraag is of het snel mat gaat of dat zwart veel punten gaat winnen. (of een combinatie daarvan... Nu was 17.,Ld6+ de beste zet om de witte koning op te gaan jagen. Analyseer maar eens! De tekstzet is ook prima: verhoogt de zwarte activiteit, terwijl wit toch niets kan doen.

[8] Nu was 18...,Ld6+ 19.f4 [19.Kf3 Txb3+ 20.Kg2 Pf4+ 21.Kg1 Teh8 gaat mat] Pxf4 20.Txf4 g5 direct winnend.

[9] Zwart kiest voor het winnen van de ‘kleine kwaliteit’: een toren tegen twee stukken. Niet alleen zijn zwarts torens actief, ze werken ook nog eens prima samen. Wits stukken doen niets en komen niet los van de onderste rij!

[10] Wit lijkt eindelijk los te kunnen komen. Maar na 28.Lb2 Txa1 29.Lxa1 (29.Pxa1 Th2+) Tb1 ‘uitschakelen verdediger’ wint zwart een stuk: de strijd ten einde.

- *afruilvariant* van het Spaans
- ‘het vergiftigde worteltje’
- tussenzet (‘slaan is niet verplicht!’)
- samenwerkende aanvallers
- *kleine kwaliteit* (in het eindspel)

## Tjapko Struik-Jason Tan, NK-teams, 2<sup>e</sup> ronde, 1998-09-19

**1.e2-e4 e7-e5 2.Pg1-f3 Pb8-c6 3.Lf1-b5 Lf8-c5 4.Lb5xc6 d7xc6** ([1] 5.Pe5: Lf2:+ 6.Kf2: Dd4:+ en zwart wint zijn stuk – met voordeel – terug. Zie het *vergiftigde worteltje!*) **5.0-0 Lc8-g4 6.h2-h3** ([2] (a) 6.,Lf3: 7.Df3: en wit heeft geen problemen (b) 6.,Lh5 en zwart houdt ‘de spanning vast’, al hoeft wit natuurlijk niet 7.g4 te spelen zoals in de partij (c) 6.,h5 is de theoretische zet. Na 7.hg4: hg4: krijgt zwart een dodelijke aanval via de h-lijn!) **6.,Lg4-h5 7.g2-g4 Lh5-g6 8.Pf3xe5?** ([3] Na 8.,Dd6 heeft wit grote problemen omdat 9.Pf3 Dg3+ 10.Kh1 Dh3:+ geen pretje is voor wit.) **8.,Dd8-h4** (9.d4 werkt nu niet vanwege 0-0-0!) **9.Pe5xg6** ([4] Dit verliest direct! Na de tussenzet 9.,Dg3+ 10.Kh1 Dh3:+ 11.Kg1 Dg3+ 12.Kh1 hg6: is het mat!!) **9.,h7xg6 10.Dd1-f3** (Nu was 10.,Dh3: al beter voor zwart geweest, maar zwart wil verder aanvallen met de dames op het bord.) **10.,Pg8-f6 11.e4-e5 Pf6-d7 12.Kg1-g2 Pd7xe5 13.Tf1-e1 f7-f6 14.Df3-g3 Dh4xg3+** (Wit heeft dameruïl afgedwongen en lijkt weer een kans in de partij te maken. Zwarts grote activiteit (ontwikkelings-voorsprong) is echter nog een grote troef! ) **15.Kg2xg3 0-0-0** ([5] Met 16.d3 had wit een stevige stelling in handen en kansen gehad zijn ontwikkeling af te ronden. Doordat wit geen kwetsbare punten heeft was het dan nog spannend geworden. Na de partijzet vliegen de zwarte stukken naar binnen.) **16.c2-c3** ([6] Een vreselijke verzwakking van het veld d3 waar zwart prima gebruik van kan maken. 16.,Td3+ kost al direct punten maar de partijzet (Pd3) is minstens zo sterk.) **16.,Pe5-d3 17.Te1-f1** ([7] Van een witte ontwikkeling is geen sprake meer: de zwarte stukken staan zo actief en werken zeer goed samen dat het de vraag is of het snel mat gaat of dat zwart veel punten gaat winnen. (of een combinatie daarvan...) Nu was 17.,Ld6+ de beste zet om de witte koning op te gaan jagen. Analyseer maar eens! De tekstzet is ook prima: verhoogt de zwarte activiteit, terwijl wit toch niets kan doen.) **17.,Td8-e8 18.b2-b4** ([8] Nu was 18.,Ld6+ 19.f4 [19.Kf3 Th3:+ 20.Kg2 Pf4+ 21.Kg1 Teh8 gaat mat] Pf4: 20.Tf4: g5 direct winnend.) **18.,Lc5xf2+ 19.Tf1xf2 Pd3xf2** (Ook 19.,Pc1: was winnend) **20.Kg3xf2 Th8xh3** ([9] Zwart kiest voor het winnen van de ‘kleine kwaliteit’: een toren tegen twee stukken. Niet alleen zijn zwarts torens actief, ze werken ook nog eens prima samen. Wits stukken doen niets en komen niet los van de onderste rij!) **21.d2-d4 Th3-h1 22.Pb1-d2 Te8-e1 23.Pd2-b3 b7-b6 24.a2-a4 Kc8-b7 25.a4-a5 f6-f5** (Prima! Zwart heeft wit in een ‘houdgreep’ en gaat nu rustig met zijn pionnen lopen. Wit moet machteloos toezien hoe die eraan komen) **26.g4xf5 g6xf5 27.a5xb6 c7xb6** ([10] Wit lijkt eindelijk los te kunnen komen. Maar na 28.Lb2 Ta1: 29.La1: (29.Pa1: Th2+) Tb1 ‘uitschakelen verdediger’ wint zwart een stuk: de strijd ten einde.) **28.Ta1-a2 Te1xc1 29.Pb3xc1 Th1xc1 30.Ta2-e2 Tc1xc3 31.Te2-e7+ Kb7-a6 32.Te7xg7 Tc3-d3** (Wits laatste kans was hier 33.Td7 met nog enige ‘irritatie’. Nu krijgt zwart drie vrijpionnen.) **33.Tg7-f7 Td3xd4 34.Tf7xf5 Td4xb4 0-1**

- *afruïlvariant* van het Spaans
- zie mijn artikel ‘het vergiftigde worteltje’
- tussenzet (‘slaan is niet verplicht!’)
- samenwerkende aanvallers
- *kleine kwaliteit* (in het eindspel)