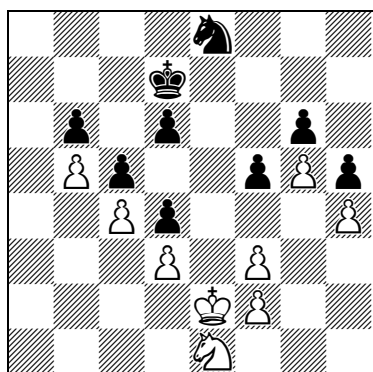


(KLEIN) PLAN EN UITVOERING (1)

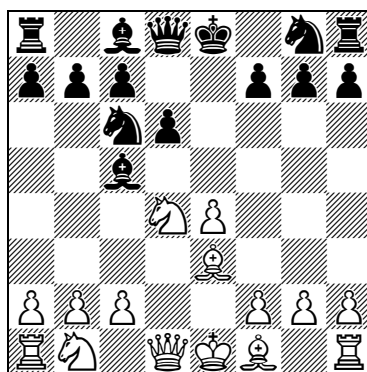
In onderstaande 4 stellingen zitten plannetjes die te maken hebben met *kwetsbaarheid*, *activiteit en samenwerking*. Vandaag gaan we niet alleen een plannetje bedenken, maar het ook uitvoeren!

Stel – eventueel - de klok in op de door Eddy aangegeven tijd en speel de stelling zo goed mogelijk verder! Is het plan gerealiseerd, speel dan de volgende stelling uit.

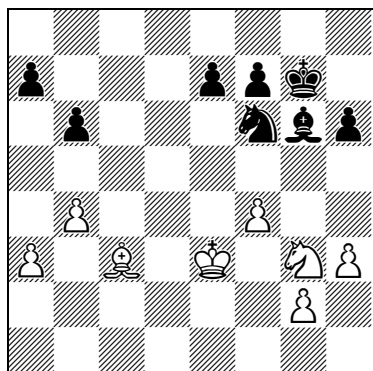
Natuurlijk gaat het er om dat je een goed plan – wat bij de stelling hoort – weet te vinden. Gaat het niet zoals je denkt dat het moet (je geeft materiaal weg of je loopt mat) speel de stelling dan nog een keer!



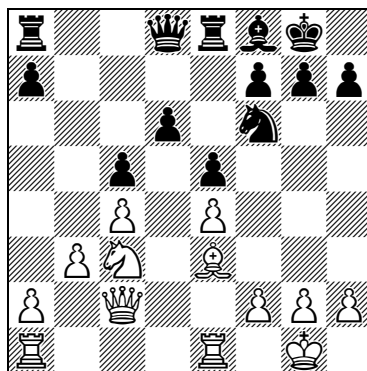
[1]



[2]



[3]



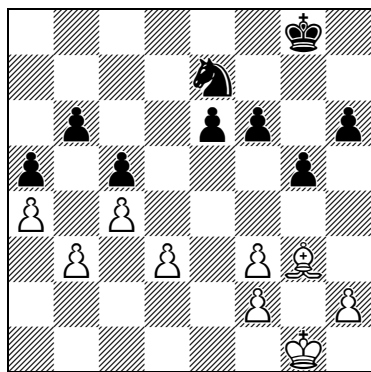
[4]

(KLEIN) PLAN EN UITVOERING (2)

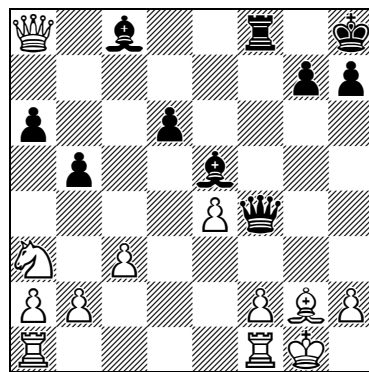
In onderstaande 4 stellingen zitten plannetjes die te maken hebben met *kwetsbaarheid, activiteit en samenwerking*. Vandaag gaan we niet alleen een plannetje bedenken, maar het ook uitvoeren!

Stel – eventueel - de klok in op de door Eddy aangegeven tijd en speel de stelling zo goed mogelijk verder! Is het plan gerealiseerd, speel dan de volgende stelling uit.

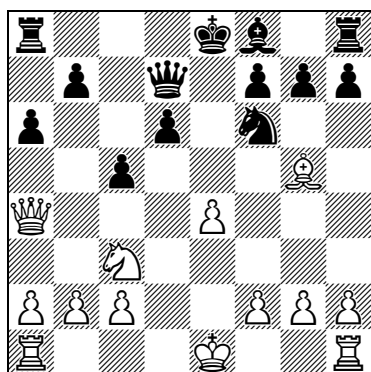
Natuurlijk gaat het er om dat je een goed plan – wat bij de stelling hoort – weet te vinden. Gaat het niet zoals je denkt dat het moet (je geeft materiaal weg of je loopt mat) speel de stelling dan nog een keer!



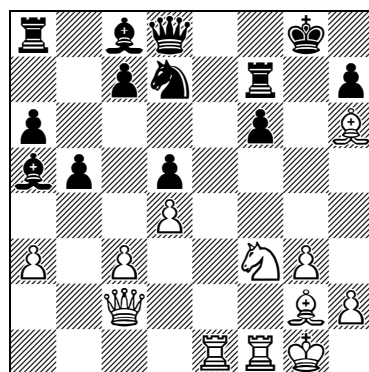
[1]



[2]



[3]



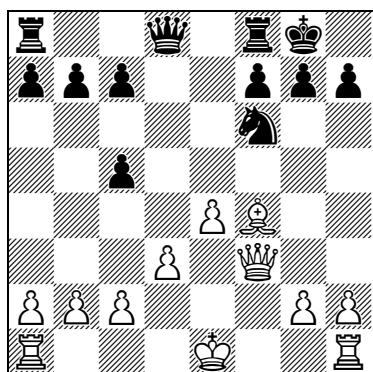
[4]

(KLEIN) PLAN EN UITVOERING (3)

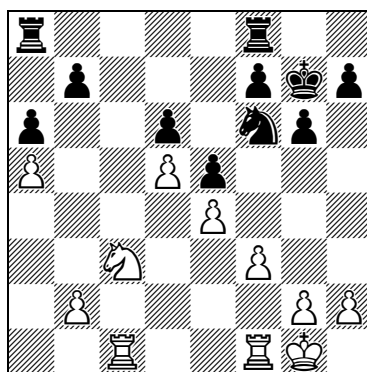
In onderstaande 4 stellingen zitten plannetjes die te maken hebben met *kwetsbaarheid*, *activiteit en samenwerking*. Vandaag gaan we niet alleen een plannetje bedenken, maar het ook uitvoeren!

Stel – eventueel - de klok in op de door Eddy aangegeven tijd en speel de stelling zo goed mogelijk verder! Is het plan gerealiseerd, speel dan de volgende stelling uit.

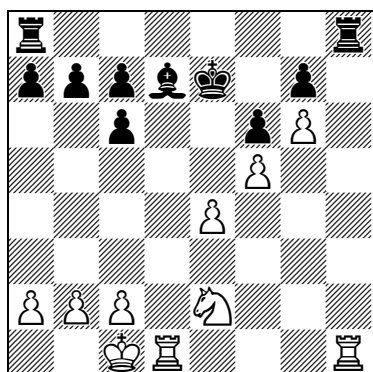
Natuurlijk gaat het er om dat je een goed plan – wat bij de stelling hoort – weet te vinden. Gaat het niet zoals je denkt dat het moet (je geeft materiaal weg of je loopt mat) speel de stelling dan nog een keer!



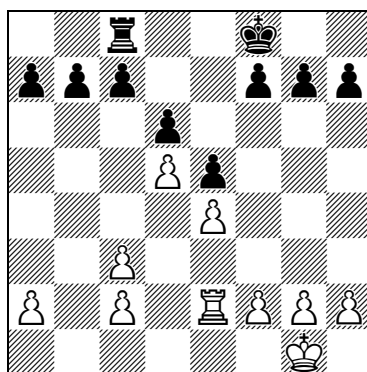
[1]



[2]



[3]



[4]

(KLEIN) PLAN EN UITVOERING 1-2-3

- [1.1] Paard activeren: **1.Pg2 Ke7 2.Pf4 Kf7 3.Pd5**
- [1.2] Triple-pion: **1.Pxc6 bxc6 2.Lxc5 dxc5 3.Dxd8+ Kxd8 4.Pc3 Pf6 5.0-0-0+ (+-)**
- [1.3] Stuk buitenspel: **1.f5 Lh7** (loper opgesloten) **2.Ph5+ Kf8 3.Lxf6** (3.Pxf6 is ook goed) **3...,exf6 4.g4 Ke7 5.Kd4 Lg8 6.Kd5 Lh7 7.Kc6 Lg8 8.b5 Lh7 9.Pf4 Ke8 10.Pd5 Kf8** (en wit wint zoals hij wil) 1-0
- [1.4] Bezet sterk veld: **1.Lg5 Le7 2.Lxf6 Lxf6 3.Pd5** (met voordeeltje voor wit)
-
- [2.1] Loper opsluiten: **1...,e5 2.h4 Pf5 3.hxg5 hxg5 4.Kf1 Pd4**
- [2.2] Verdedigen / enige zet doen: **1.f3** (na 1.Tfe1 Dxf2+ 2.Kh1Df4 is het ondekbaar mat) **Dxh2+ 2.Kf2 Lg3+ 3.Ke3 Dxc2 4.Kd3 Lf4 5.Tad1 Dxb2 6.Pc2 Dxa2 7.Pe3** (Hoewel zwart beter staat, leeft wit nog....) =+
- [2.3] Pionnenstructuur verslechteren: **1.Lxf6** (Dit bezorgt zwart een blijvend probleem: een slechte pionnenstructuur) **1...,b5 2.Da5 gxf6 3.Pd5 Dd8 4.Dc7 Lg7 5.Dc6+ Kf8 1-0**
- [2.4] Wit gaat aanvallen: **1.Pg5 fxc5 2.Txf7 Kxf7 3.Dxh7+ Kf6 4.Lg7+ Kf7 5.Lxd5#**
-
- [3.1] Dubbelpion: **1.Lg5 c4 2.Lxf6 Dxf6 3.Dxf6 gxf6 4.Tf1 cxd3 5.cxd3 Tad8 6.Ke2 (+=)**
- [3.2] Open lijn veroveren / 7^e rij: **1.Pa4 Tac8 2.Pb6 Txc1 3.Txc1 Tb8 4.Tc7 Pe8 5.Td7**
- [3.3] Voorpost: **1.Pf4 Tag8 2.Th7! Le8 3.Tdh1 Txb7 4.gxh7 [4.Txb7 Kf8 5.Ph5] 4...,Th8 5.Pg6+ Lxg6 6.fxc6 Ke6 7.Th5! b6 8.c4 [8.b4] 8...,c5 9.a4 a5 10.b3 c6 11.Kd2 Kd6 12.Ke3 Ke6 13.Kf4 Kd6 14.Kf5! Ke7 15.e5 fxe5 16.Kxe5 Kd7 17.Tf5 1-0**
- [3.4] Zwakke pionnen aanvallen: **1...,c6 2.dxc6 [2.c4 cxd5 3.cxd5 Tc3] 2...,Txc6 (+-)**