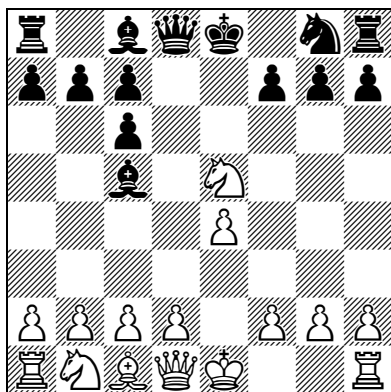


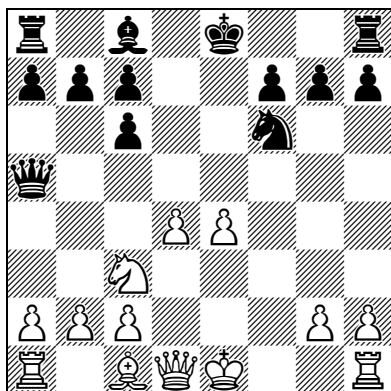
SPAANSE OPENING

Spaanse "afruilvariant" (1)

1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 Lc5 4.Lxc6 dxc6
5.Pxe5



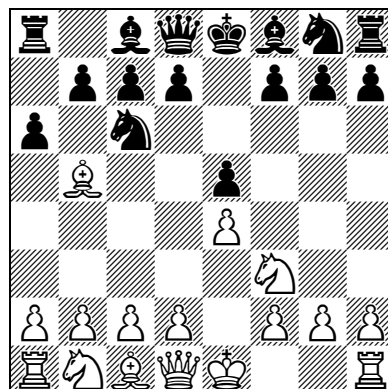
5...,Lxf2+ (Zwart heeft hier enkele goede manieren om zijn pion weer terug te winnen. De zet uit de partij [5...,Lxf2+ 6.Kxf2 Dd4+], "omdraaien van de zetten" door met 5...,Dd4 te beginnen of 5...,Dg5 6.d4 Dxc3 7.Df3. Welke variant vind jij het lekkerste voor zwart?) 6.Kxf2 Dd4+ 7.Ke1 Dxe5 8.Pc3 Pf6 9.d4 Da5



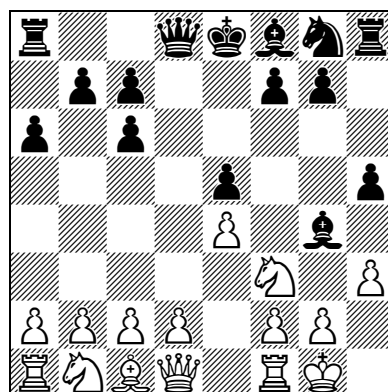
(zwart heeft "makkelijk spel": zijn loper kan makkelijk ontwikkeld worden en hij kan kiezen tussen lange en korte rokade. Wits koning staat niet handig in het midden, maar wit staat natuurlijk niet verloren!)

Spaanse afruilvariant (2)

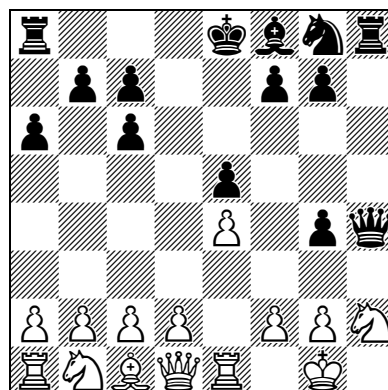
1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6



(Zwart dwingt de witte loper tot een verklaring) 4.Lxc6 (Dit is de "ruilvariant" van het Spaans. Wit kan ook La4 spelen waarna de stelling vaak gesloten blijft en de spelers gaan manoeuvreren met hun stukken) 4...,dxc6 (Na 5.Pxe5 Dd4 wint zwart pion e4 terug) 5.0-0 Lg4 6.h3 h5



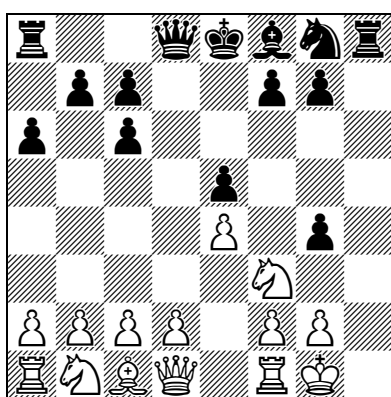
(Dit is zwarts leuke aanvalsplan: als wit neemt krijgt zwart aanval via de h-lijn) 7.hxg4 hxg4 8.Ph2 Dh4 9.Te1



(Zwart kan hier kiezen uit diverse leuke aanvalszetten: Dxb2+, g3, Lc5 of Pf6)
9...Lc5 10.d4 Lxd4 11.Le3 Dxb2+ 12.Kf1 Lxb2 (Het simpelste: zwart heeft punten gewonnen en heeft nog steeds aanval)

Spaanse afruilvariant (3)

Wit kan ook snel het stuk terug geven en zijn ontwikkeling afronden. Dat kan door Te1 of g3 te spelen, al blijft zwart vaak nog wat aanvalskansjes behouden (via de h-lijn).

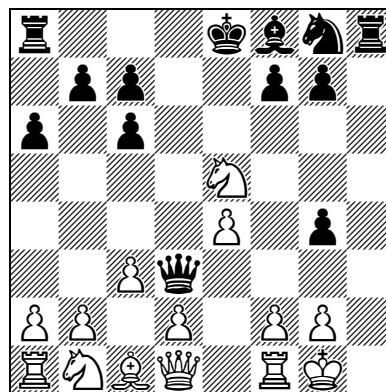


Bijvoorbeeld: **8.Te1 Df6 9.d3** (Als wit het stuk voorsprong probeert te behouden, dan krijgt zwart nog ween beetje aanval gevaarlijk, bijvoorbeeld: **9.Ph2 Dh6 10.Dxg4 Dxb2+ 11.Kf1 Pf6 12.Df3 0-0-0**. De zwarte aanval is [even?] tot stilstand gekomen, maar zwart heeft wel een betere ontwikkeling).

Of **8.g3 gxf3 9.Dxf3** met gelijke kansen.

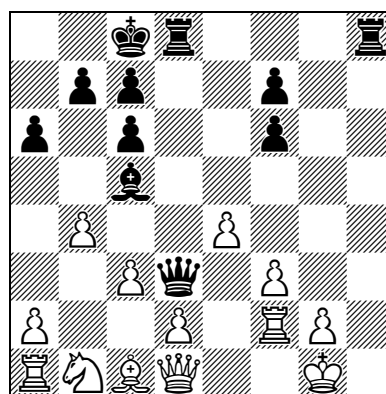
Spaanse afruilvariant (4)

1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4.Lxc6 dxc6 5.0-0 Lg4 6.h3 h5 7.c3 Dd3 (Wit kan hier 8.Te1 spelen, als hij niet naar remise [zoals in dit voorbeeld] wil afwikkelen) **8.hxg4 hxg4 9.Pxe5**



9...Ld6 10.Pxd3 (Veel partijen van grootmeesters eindigen in remise na de volgende zetten.) **10...Lh2+ 11.Kh1 Lg3+ 12.Kg1 Lh2+ 13.Kh1 ½ - ½**

Na **10.Pxg4** krijgt zwart een beresterke aanval: **10...Pf6 11.Pxf6+ gxf6 12.f3 Lc5+ 13.Tf2 0-0-0 14.b4**

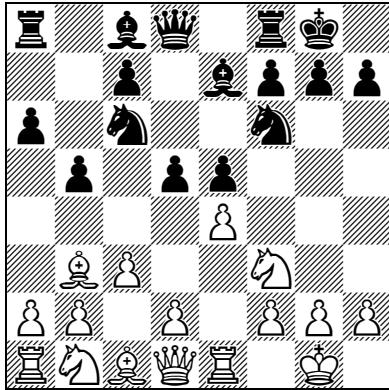


(Wit kan amper een zet doen....) **14...Th1+ 15.Kxh1 Lxf2** (En zwart wint in alle varianten) **16.g4 Dd6 17.Kg2 Dg3+ 18.Kf1 Le3! 0-1**

Eddy Sibbing, 15 januari 2005

Spaans Marshallgambiet

1.e4 e5 2.Pf3 Pc6 3.Lb5 a6 4.La4 (Dit is de meest gespeelde zet in het Spaans) **4...,Pf6 5.0-0 Le7 6.Te1 b5 7.Lb3 0-0 8.c3 d5**



(Het Marshallgambiet in het Spaans. Zwart offert een pion voor actief spel en aanval)
9.exd5 Pxd5 10.Pxe5 Pxe5 11.Txe5 c6 12.d4 Ld6 13.Te1 Dh4 14.g3 Dh3 (Dit is een van de standaardstellingen in dit gambiet die behoorlijk diep is geanalyseerd. Zwart heeft concrete aanvalskansen, wit wil verdedigen en zijn pion voorsprong tot gelding brengen. Spannend!)