

TEAMAFSPRAKEN

Aan het begin van het seizoen is nuttig om als team enkele duidelijke afspraken te maken om te proberen het seizoen zo goed mogelijk voor de dag te komen. Niet alleen schaaktechnisch (achter het bord), maar ook organisatorisch!

- 1) **Taken teamleider:** hij geeft (twee weken) voor de competitie informatie over jullie eigen opstelling, lijst met adressen en telefoonnummers, adressen speellocatie(s), aanvangstijden, (eventueel) de opstellingen van de tegenstander(s), belangrijkste spelregels, 'mobiel noodnummer'.
- 2) Niet minder belangrijk is natuurlijk het **doel van het team**. De instelling is anders als je bijvoorbeeld kampioen wilt worden, jezelf handhaven in die klasse of dat je alleen maar ervaring op wilt doen. Spreek dat duidelijk af, maar stel jezelf geen onmogelijke doelen! Er kan maar één team kampioen [van Nederland / regionale bond / klasse] worden!
- 3) Spelersinformatie (openingen, speelstijl, partijen) betreffende de tegenstander kan door teamleden en/of –leider verspreid worden in de weken voorafgaande de wedstrijd, zodat iedereen zich optimaal kan **voorbereiden**.
- 4) Maximaal een week van tevoren geeft de teamleider – bij uitwedstrijden - de afspraken door betreft het **vervoer:** hoe laat en waar verzamelen, wie wordt opgehaald, adres speelzaal, 'mobiel noodnummer'.
- 5) **Afmelden** door speler(s): zo vroeg mogelijk – uiterlijk 3 dagen voor de wedstrijd - bij teamcaptain of zijn vervanger, maar veel eerder als je dat al weet! Afmelding per e-mail of voicemail is pas geldig indien de teamleider bevestigt het berichtje te hebben ontvangen. Als je op het laatste moment ziek wordt, mag je jezelf natuurlijk ook later afmelden.
- 6) De teamleider zorgt voor geschikte **invallers** in overleg met de externe wedstrijdleider (eventueel een invaller 'stand-by' hebben als je van iemand niet zeker bent)
- 7) Spelers hebben de **teamplicht zo goed mogelijk achter het bord te komen:** uitgerust, voorbereid op tegenstander (indien mogelijk), positief en elkaar stimulerend.
- 8) Als je klaar bent, ga dan niet direct naar huis, maar blijf je teamgenoten ondersteunen. Je speelt in een **team!**
- 9) **Overleg met de teamleider** over beslissingen tijdens de partij: remise aannemen of aanbieden, claimen 3 maal dezelfde stelling, maar ook als je wilt opgeven – al mag dat laatste officieel misschien niet!?
- 10) **Gedraag je netjes en sportief:** je bent als teamspeler toch een afvaardiging van je schaakclub en het is niet leuk om als arrogant, brutaal of onsportief bekend te staan in de kleine Nederlandse schaakwereld.
- 11) Spreek onderling af of iemand een verslag of verhaal schrijft over jullie team voor het **clubblad**. Een leuke of leerzame partij (-stelling) kan natuurlijk ook gepubliceerd worden. Samen iets in elkaar zetten is natuurlijk ook mogelijk en nog leuk om te doen ook! (Zolang het niet té melig wordt...)

Als je jezelf aan deze aandachtspunten houdt, dan ben je een voorbeeldige teamspeler en als je zetten dan ook nog goed zijn, is iedereen tevreden!

TEAMAFSPRAKEN (KNSB-TEAMS)

In elk team is het belangrijk om duidelijke afspraken te maken zodat iedereen weet waar hij of zij aan toe is. Niet alleen zal daardoor de hele organisatie en de sfeer goed zijn, ook kan iedereen zich meer concentreren om een optimale schaakprestatie te leveren. Vandaar nog even alle zaken op een rijtje, zodat de komende KNSB-competitie goed verloopt.

- 1) Noteer alle **data in je agenda** en geef direct door aan je teamleider als je een keer (misschien) *niet kan*, dan kunnen er (vast) reservespelers gevraagd worden.
- 2) De data en **opstellingen** van alle teams zijn te vinden op de site van de schaakbond onder *competitie*: als je de competitiegids download heb je alle belangrijke informatie. Lees ook het *laatste nieuws* om te kijken of er iets veranderd is. Als dit niet lukt of er vragen zijn: neem contact op met je teamleider.
- 3) Spreek duidelijk af wat de **doelstelling** is. Handhaven is duidelijk een andere doelstelling dan kampioen worden. Om kampioen (van Nederland) te worden zal er meer gepresteerd moeten worden (uitgerust aan de start, goed voorbereid zijn, sterke invallers) dan in een team waar ‘ervaring opdoen’ de doelstelling is.
- 4) Als je de opstellingen weet, dan kan je vast kijken naar mogelijke tegenstanders van je. Je kunt zodoende al **voorbereiden** op de spelers die je waarschijnlijk tegen zal komen in de competitie en natuurlijk is het handig om ook tijdens deze wedstrijden te kijken welke openingen ze spelen. De teamleider zou natuurlijk ook van de concurrenten kunnen bijhouden wat ze spelen. Onderling informatie uitwisselen over concurrerende teams bevordert het *teamgevoel* nog meer.
- 5) Tijdens de wedstrijd moet je volledig op je partij concentreren en dient de **teamleider** daar ook voor te zorgen. Bij een *remiseaanbod* moet hij je goed kunnen adviseren, hij moet goed in de gaten houden of je *voldoende eet en drinkt* (een ‘rondje dextro of bananen’ is bij veel teams gewoonte), hij houdt bij wat er bij de andere wedstrijden gebeurt, noteert – eventueel – de openingen van de concurrenten.
- 6) Daarnaast zorgt de teamleider voor **duidelijke logistieke afspraken** over vervoer (hoe laat?, waar?, met welk vervoersmiddel?, telefoonnummers ‘voor nood’, adressenlijstje team, adressen speellocatie met routebeschrijving, etc.) en zal – in overleg met de externe wedstrijdleider en andere teamleiders – voor een goede invaller zorgen als dat nodig is.
- 7) Bij elke **vraag of onduidelijkheid**: raadpleeg je teamleider en wacht daar niet mee!

Als iedereen deze afspraken naleeft en meedenkt in de trant van deze afspraken, dan heb je als team (en club) perfect je best gedaan om goed voorbereid achter het bord te verschijnen!

Dan resteert nog het eigenlijke doel van het hele verhaal: een zo goed mogelijk resultaat met je team te boeken.